

Formation d'approfondissement Concepteurs de jeux pédagogiques et ludiques

Concevez des outils efficaces !

Parcours de 35h à 37h sur 3 semaines

Des réunions, des formations où l'on ne s'ennuie jamais,
c'est possible !

Faites de vos animations des moments partagés, ludiques et
apprenants grâce à l'innovation pédagogique.

Créez vous-même vos outils en présentiel ou à distance.

Ce module vous permettra d'approfondir vos compétences, de
développer de nouveaux outils, simples et efficaces en tant que
Formateur, Coach, Manager ou Animateur.

Aller plus loin en Pédagogie active et ludique !

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, vous serez capable de :

- **Développer et dynamiser vos jeux et outils pédagogiques**
- **Modéliser votre process ludique**
- **Identifier les techniques/jeux adaptés à votre public et à la séquence**

Public et pré-requis

Vous êtes formateur débutant ou expérimenté,
coachs, manager, responsable pédagogique ou
collaborateur RH.

Pour bien vivre votre formation, nous vous conseillons
d' avoir un sujet de jeu ou une animation à créer afin de
faire tous les exercices sur votre sujet ou dans votre
domaine.

La formation est accessible aux personnes en situation
de handicap, notre référent est à votre écoute (doit être
précisé à l'inscription)

Tarif en Inter

par personne : demander un devis

Tarif en Intra : nous consulter

Formation validée par
le Label Pédago GO



Pédago GO!

la pédagogie par le jeu



Méthodes et outils pédagogiques

- La formation, d'une approche **originale et efficace**, s'articule autour d'une large partie pratique, interactive.
- Elle est construite et animée sur les principes de la **pédagogie active et ludique avec de nombreux exercices** et travaux collaboratifs.
- Vous travaillez **sur votre domaine** d'activité et vos jeux à chaque séquence.
- Des supports pédagogiques y compris un annuaire de 250 techniques sont remis.

Suivi, évaluation et sanction

- Un diagnostic préalable par internet est obligatoire. Il fait partie de la démarche qualité de notre structure. Il permet à chaque stagiaire d'exprimer ses attentes et d'atteindre vos objectifs.
- Les acquis sont évalués tout au long de la formation y compris en fin de formation.
- Une attestation personnalisée est remise avec la mention des objectifs pédagogiques atteints.

Modalités d'accès

INTER : Les sessions ont lieu 1 à 2 fois par an. les inscriptions se font au plus tard 7 jours avant le 1er jour et sous réserve de remplir un diagnostic préalable.
INTRA : 2 mois avant le démarrage
Groupe de 6 à 12 personnes

Durée et lieu

5 jours, 35h en collectif : dates selon zone géographique
+ 2h d'atelier personnalisé à définir

soit 35h à 37h au total

à La Réunion, Lille, Paris – autres villes sur demande
Date selon le lieu



Les points forts de ce module d'approfondissement

- La formation vous permet de travailler sur votre projet.
- Créez des jeux efficaces et innovants avec un formateur doté d'une expérience significative qui favorise votre progression.
- Vous pouvez également intégrer une communauté de formateurs et ainsi développer votre réseau.

Formation : Concepteurs de jeux pédagogiques et ludiques

Concevez des outils efficaces !

Parcours de 35h à 37h sur 3 semaines

Votre programme

Exercices d'application à chaque étape

- **Le ludique pour apprendre et communiquer**
 - Les fondamentaux du jeu
 - Les tendances du jeu en entreprise et les limites
 - Jeu et neurosciences
 - Les différents usages du jeu et leur adaptation selon le contexte :
 - team building, animation de réunions, les techniques d'intelligence collective, la pédagogie, la communication
- **La conception d'un jeu pédagogique**
 - Les objectifs pédagogiques et le diagnostic : quel jeu pour quel but à atteindre ?
 - La création du process ludique
 - Les variables Ludhaptiques® d'un jeu
 - La fabrication d'un jeu
 - Les clés de réussite d'un jeu
 - Les 18 composantes d'un jeu pédagogique
 - Calculer le taux d'effervescence et la durée d'un jeu
- **Les techniques pédagogiques ludiques**
 - Les différentes catégories de techniques
 - Les jeux de présentation
 - Les jeux faciles à mettre en œuvre
 - Les jeux à base d'objets recyclés
- **La conception en vue de l'animation**
 - Le rôle du concepteur
 - Quel jeu à quel moment ?
 - Les variables d'ajustement
 - Le débriefing
- **Atelier de création et d'animation d'un jeu pédagogique dans votre domaine**
- **La pédagogie active en digital**
 - Une 1/2 journée consacrée aux outils digitaux pour le distanciel et le présentiel !
 - Une sélection d'outils expérimentés en direct



En Option : 1 Atelier personnalisé

- Un atelier de 2 heures pour aller plus loin dans vos pratiques et dans vos réalisations (1 à 3 pers)
Ou un atelier individuel

