

Formation d'initiation

Accédez à des pédagogies alternatives !

Parcours de 21h sur 2 semaines

Des interventions captivantes, efficaces où les participants ne voient pas le temps passer, ça vous tente ?

Expérimenté ou débutant, avec une volonté de dynamiser vos interventions et impliquer les participants, ce module de 3 jours vous permet d'aborder les fondamentaux de la pédagogie active et ludique et de vous approprier rapidement quelques outils clefs.



Public et pré-requis

Vous animez des temps collectifs (réunion, groupe de travail, atelier, formation). Vous êtes **manager, animateur, formateur, coach ou collaborateur rh...** Vous êtes **débutant ou expérimenté.**

Aucun pré-requis académique.

Pour bien vivre votre formation, nous vous conseillons d'avoir un sujet d'intervention à créer afin de faire tous les exercices sur votre sujet ou dans votre domaine.

La formation **est accessible aux personnes en situation de handicap**, notre référent est à votre écoute (doit être précisé à l'inscription)

Méthodes et outils pédagogiques

- La formation, d'une approche **originale et efficace**, s'articule autour d'une large partie pratique, interactive et d'une partie théorique **sans PowerPoint**.
- La formation est construite sur les principes de la **pédagogie active et ludique**, avec de nombreux exercices et travaux collaboratifs
- Vous travaillez sur **votre domaine d'activité** et vos jeux à chaque séquence.
- Des supports pédagogiques et fiches pratiques sont remis.

Suivi, évaluation et sanction

- Un **diagnostic préalable** par internet est obligatoire. Il fait partie de la démarche qualité de notre structure. Il permet à chaque stagiaire d'exprimer ses attentes et d'atteindre ses objectifs.
- **Les acquis** sont évalués tout au long de la formation y compris en fin de formation.
- Une attestation personnalisée est remise avec la mention des objectifs pédagogiques atteints.

Modalités d'accès

INTER : Les sessions ont lieu 2 à 3 fois par an. les inscriptions se font au plus tard 14 jours avant le démarrage et sous réserve de remplir un diagnostic préalable.

INTRA : modalité administrative au plus tard 2 mois avant le démarrage

Groupe de 6 à 12 personnes

Option

Séance personnalisée 2h :

en individuel pour aller plus loin et préparer votre future intervention. La date est définie ensemble lors de l'inscription.

La séance a lieu sur le lieu de formation, dans les locaux de Pédago GO ! ou dans vos locaux.

Date, Lieu et Tarif

INTER :

Durée : 3 jours en collectif soit **21h**, sur 2 semaines (2 jours + 1 jour)

Lieu : à La Réunion, Paris, Lille et autres villes sur demande

Dates : selon le lieu - demandez le **planning**

Tarif : par personne - **demandez un devis** avec ou sans option

INTRA :

Nous consulter



Les points forts de ce module d'initiation :

- La formation vous permet de mettre directement en application les outils et techniques dans votre prochaine animation
- Vous pouvez également intégrer une communauté de pédagogie active et ainsi développer votre réseau et partager vos solutions
- Possibilité d'intégrer un module complémentaire pour aller + loin dans la conception de vos outils pédagogiques ludiques sur mesure

Maj - 01/25

www.pedago.re

Votre Contact
contact@pedago.re

La Réunion : Cyrielle
06 93 63 22 90

Hexagone : Marie
06 78 28 36 82

Formation d'initiation

Accédez à des pédagogies alternatives !

Parcours de 21h sur 2 semaines

Les objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation, vous serez capable de :

- Distinguer les principes de la pédagogie active pour animer une intervention
- Expérimenter et analyser des techniques et outils collaboratifs et ludiques
- Organiser un process ludique pour créer la cohésion de groupe et faciliter la compréhension des participants

Votre programme

• Les fondamentaux de la Pédagogie active

- Entrée en matière par la pédagogie active
- Les **principes clés** de la pédagogie active et ludique
- Le jeu en entreprise
- Les grandes **différences entre un jeu de société et un jeu pédagogique**

• Le hasard du jeu, pas de la préparation !

- Les coulisses d'une intervention pédagogique et ludique
- Créer une **dynamique de groupe**
 - La communication préalable à la rencontre
 - Quelle scénographie ?
- La modélisation de son intervention
- Les **5 sens** dans la compréhension

• Les techniques pédagogiques ludiques

- Choisir et maîtriser le degré d'**effervescence** adapté
- Les techniques de présentation et Brise Glace
- **Quelques activités** de reformulation
- Le photolangage et les Quizz
- Les accessoires

• L'animation

- Spécificité de la réunion professionnelle en pédagogie active
- S'adapter à son public
- Les **ajustements** lors de l'animation
- Assurer la **progression pédagogique** et vérifier la bonne compréhension de tous

• Atelier de création et d'animation d'une technique dans votre domaine

• Bonus : application de la pédagogie active en digital



Expérimentation

- 15 outils testés en tant que participants !

